**靜宜大學資工系110學年度第一學期第2次畢業專題會議記錄**

**(專題名稱：RPG Maker MZ：Family)**

時　　間：中華民國110年5月13日（星期五）13時10分

地　　點：線上

主　　席：劉建興老師 紀錄：林煌旻同學

出席人員：劉建興老師、資工三B 林煌旻同學、資工三B 陳玉凱同學、資工三B 廖晉暐同學

列席人員： X

請假人員：X

1. **主席致詞**

要先把遊戲架構想出來並且設計成紙本。

1. **確認上次會議紀錄**

110學年度第一學期第1次畢業專題會議紀錄(110/5/8)

1. **上次會議決議事項執行情形**
2. 提案一：討論遊戲類型和劇情

決定遊戲類型望恐怖解謎的方向前進，初步劇情架構有慢慢建構。

1. **工作報告**
   1. 決定遊戲名稱。
   2. 製作場景地圖。
   3. 設定遊戲初步背景。
2. **討論事項**

**提案單位：陳玉凱同學**

**提案一**

**案由： 討論遊戲素材，素材有觸發動畫和劇情的問題。**

**說明：** 遊戲中的素材都是PNG檔，有像素合不合的問題。

**辦法：** 自己手動切割像素並且去背。 (但太花時間得再討論其他方法)

**決議：** 素材由小畫家切割成可行的比例，再用Krita繪圖軟體去背。

1. **臨時動議**
2. **散會**

110學年度第一學期第二次畢業專題會議—附件一

專題開會情形：

|  |
| --- |
| 照片1： |
| 說明1： 討論遊戲地圖 |
| 照片2： |
| 說明2： 討論角色設計 |